VR

1. 목표 : VR 기술을 개발하여 다양한 분야에서 사용될 수 있는 새로운 경험을 제공합니다.  
  
2. 전략 :  
- VR 기술 개발  
- 다양한 분야에서 사용될 수 있는 새로운 경험 제공  
- 사용자 친화적인 인터페이스 개발  
- 사용자 맞춤형 경험 제공  
- 사용자 데이터 분석 및 분석 결과 활용  
  
3. 시나리오 :  
- VR 기술 개발을 위한 기술을 개발합니다.  
- 다양한 분야에서 사용될 수 있는 새로운 경험을 제공합니다.  
- 사용자 친화적인 인터페이스를 개발합니다.  
- 사용자 맞춤형 경험을 제공합니다.  
- 사용자 데이터를 분석하고 분석 결과를 활용합니다.  
- VR 기술을 활용하여 다양한 분야에서 사용될 수 있는 새로운 경험을 제공합니다.  
- 사용자 친화적인 인터페이스와 맞춤형 경험을 제공하여 관객들의 즐거움을 제공합니다.